



Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Instituto Politécnico da Guarda

**RELATÓRIO PARA A OBTENÇÃO DO DIPLOMA
DE ESPECIALIZAÇÃO TECNOLÓGICA
EM DESENVOLVIMENTO DE PRODUTOS
MULTIMÉDIA**

João Paulo Ferreira Araújo
outubro | 2011



INSTITUTO POLITÉCNICO DA GUARDA
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

RELATÓRIO DE ESTÁGIO

JOÃO PAULO FERREIRA ARAÚJO
RELATÓRIO PARA A OBTENÇÃO DO DIPLOMA DE ESPECIALIZAÇÃO TECNOLÓGICA
EM DESENVOLVIMENTO DE PRODUCTOS MULTIMÉDIA

Setembro/2011

Agradecimentos

Um especial agradecimento Américo Figueiredo e também a Rosa Varandas, eles como donos da entidade acolhedora (RM21, Design e Multimédia), sempre se mostraram empenhados na nossa evolução enquanto estagiários. Embora já com alguns conhecimentos adquiridos nas aulas, foi no estágio que, tivemos a oportunidade de desenvolver as capacidades, e demonstrar a forma e a preparação já assimilada.

Ao professor José Miranda agradeço a preocupação prestada, sempre disponível para qualquer esclarecimento ou dúvida. Dúvidas esclarecidas querem pessoalmente, quer via e-mail. Nesta recta final, o desenvolvimento do relatório, foi ainda mais cooperativo, prestando ajuda e retocando os aspectos do trabalho.

Queria também agradecer Jaime Carrilho, ele que muitas vezes ajudava com críticas construtivas e algumas opiniões trocadas.

Ficha de Identificação

Aluno: João Paulo Ferreira Araújo

Número: 1010178

Curso: CET Desenvolvimento de Produtos Multimédia

Ano: 2010/2011

Escola: Escola Superior de Tecnologia e Gestão - Instituto Politécnico da Guarda

Morada: Av. Dr. Francisco Sá Carneiro, 50 – 6300-559 Guarda

Telefone: +351 271 220 100

Fax: +351 271 222 690

E-mail: ipg@ipg.pt

Orientador: José Carlos Miranda

Empresa: RM21 – Design e Multimédia

Morada: Av. Monsenhor Mendes do Carmo, nº 43 – r/ch drtº, 6300-372 Guarda

Telefone: +351 271 212 488

Telemóvel: +351 917 21 24 23

Actividade: Prestação de serviços nas áreas de Design, Multimédia e Publicidade

E-mail: rm21@rm21.pt

Tutor: Américo Figueiredo

Estágio realizado entre: Junho e Setembro

Período de Estágio: 420 horas

Índice

1.Introdução.....	- 1 -
1.1 Objectivos do estágio.....	- 1 -
1.2 Estrutura do Relatório.....	- 1 -
2.Caracterização da Instituição.....	- 2 -
2.1 Descrição das áreas de Produção.....	- 2 -
2.1.1 –Design.....	- 2 -
2.1.2 – Vídeo.....	- 3 -
2.1.3 – Multimédia.....	- 3 -
2.1.4 – Impressão Digital e Corte	- 3 -
3. O Trabalho desenvolvido no Estágio do CET	- 4 -
3.1 Projecto “RM21 - <i>Website</i> ”	- 4 -
3.2 Projecto “RM21- Spot Publicitário”	- 11 -
4. Software Utilizado.....	- 13 -
4.1 Adobe Photoshop.....	- 13 -
4.2 Adobe Flash.....	- 13 -
4.3 Adobe After Effects.....	- 14 -
4.4 Adobe Dreamweaver	- 14 -
4.5 FileZilla	- 15 -
5. Conclusões.....	- 15 -
Bibliografia.....	- 16 -
Anexo A – Códigos Criados.....	- 17 -

Índice de Ilustrações

Ilustração 1 - Logótipo da empresa	- 2 -
Ilustração 2 - Software Iplotz com a wireframe da página “Home”	- 5 -
Ilustração 3 - Criação do 1º background	- 5 -
Ilustração 4 – Criação do menu	- 6 -
Ilustração 5 - Criação do 2º Layout	- 7 -
Ilustração 6 - Desenvolvimento da Página "Serviços"	- 8 -
Ilustração 7 - Desenvolvimento da Página "Portfólio"	- 8 -
Ilustração 8 - Desenvolvimento da Página "Contactos"	- 9 -
Ilustração 9 - Parte de programação em Dreamweaver	- 10 -
Ilustração 10 - Parte de Design em Dreamweaver	- 10 -
Ilustração 11 - Desenvolvimento do Spot Publicitário	- 11 -
Ilustração 12 - Desenvolvimento do Spot Publicitário	- 12 -

1.Introdução

O presente trabalho insere-se no estágio, que é uma componente da formação em contexto de trabalho, composta por 420 horas, e faz parte do CET (Curso de Especialização Tecnológica) de Desenvolvimento de Produtos Multimédia.

1.1 Objectivos do estágio

No início do mesmo foi definido um plano de estágio que visava preencher algumas áreas de trabalho que iam de encontro aos meus objectivos e que permitiriam por em prática os conhecimentos adquiridos durante o período lectivo. Foi proposto trabalhar em produtos multimédia dos quais, destacam-se os seguintes:

- Planeamento do *Website* da empresa
- Criação gráfica do *Layout*
- Desenvolvimento e implementação em plataforma
- Criação de animações para o *Website*
- Preparação do conteúdo para a *Web*
- Testes e optimização
- Criação de um spot publicitário para promover a empresa

1.2 Estrutura do Relatório

Este trabalho encontra-se estruturado em cinco capítulos dos quais, o primeiro é a introdução ao projecto. No segundo capítulo é feita a caracterização e descrição da empresa. No terceiro capítulo é apresentado o trabalho desenvolvido no estágio. No quarto capítulo são referidas as ferramentas utilizadas para a elaboração do projecto. No quinto capítulo o autor expõe as conclusões retiradas da elaboração de todo o projecto.

2.Caracterização da Instituição

A empresa RM21 – Design e Multimédia, foi a entidade de acolhimento, situada na Av. Monsenhor Mendes do Carmo, nº43 – r/ch drº, 6300-372 Guarda. *Ouvir, Idealizar, Criar, Estruturar, Inovar e Produzir*, RM21 - Design e Multimédia, Lda. tem como objectivo, prestar serviços especializados de *Design*, Vídeo, Multimédia e Publicidade. Com equipamento e software adequado para desenvolver a produção e edição de material gráfico e audiovisual, pretende modernizar processos de comunicação, possibilitar a divulgação de novos conceitos e incentivar a criatividade e a imaginação através de projectos sólidos nas referidas áreas.



Ilustração 1 - Logótipo da empresa

2.1 Descrição das áreas de Produção

2.1.1 -Design

Nesta área trabalha-se essencialmente a criação e organização de elementos visuais que compõem uma imagem. A elaboração da mesma compreende a criação de grafismos, a digitalização e tratamento de imagens, o tratamento de texto, o arranjo gráfico e a paginação, assim como a definição do suporte e formato de saída. E ainda nesta área está presente a fase de impressão de produtos gráficos (cartões de visita, folhetos, revistas, livros, placares...) utilizando o processo de impressão digital.

2.1.2 – Vídeo

Aqui destaca-se a realização/produção/co-produção de vários tipos de filmes, como, por exemplo, filmes promocionais, de arquivo, institucionais, didáticos ou publicitários. O processo de trabalho nesta área, passa pela captação, selecção e edição de imagens, captação e tratamento de áudio, inserção de caracteres, conversão para o formato desejado (*VHS / DVD / CD-Rom / Betacam / DV*) e duplicação.

2.1.3 – Multimédia

A multimédia é uma área onde cada projecto se desenvolve através de processos, pessoas e ideias que conjugam as várias características dos meios de comunicação mais tradicionais com as capacidades das novas tecnologias. Esta complementaridade permite criar uma nova forma de comunicação mais interactiva e dinâmica entre as empresas, organizações e seus públicos. Nesta área desenvolvem-se produtos e serviços que resultam da combinação das áreas do design, vídeo e áudio, convertendo-as num único produto ou serviço. O fluxo produtivo compreende todas as áreas e etapas anteriormente definidas do qual resultam os seguintes trabalhos: animações, páginas *Web*, *CD-ROM* interactivos, apresentações, exposições, promoções e quiosques multimédia.

2.1.4 – Impressão Digital e Corte

Nesta área produz-se os trabalhos concebidos na área do Design. Com equipamento adequado para desenvolver a produção de: tarjas, cartazes, *flayers*, desdobráveis, cartões de apresentação, impressão de vinil para outdoors e *mupis*, vinil recortado para decoração de vitrinas e viaturas, vinil impressão e/ou recortado para sinalética, impressão e corte de rótulos.

Textos retirados do documento “elementos curriculares da empresa”

3. O Trabalho desenvolvido no Estágio do CET

No decorrer do estágio surgiram várias metas, umas de resolução imediata, outras que se prolongaram mais no decorrer do estágio, mas que foram ultrapassadas com recurso aos conhecimentos adquiridos nas aulas e pela ajuda prestada pelo orientador por parte da entidade acolhedora.

Foram elaborados com a ajuda das aplicações “*Adobe Photoshop*” conteúdo que ia incorporar o *layout* do website, como pequenas imagens, e *background's* para o website.

Foram desenvolvidas animações para o website com a ajuda da aplicação “*Adobe Flash*”, para assim não tornar o website aborrecido para os utilizadores, foi também desenvolvido código em *PHP* para implementar na página de contactos no flash, para assim haver uma comunicação entre os utilizadores e a empresa em questão.

Com ajuda da aplicação “*Adobe After Effects*” foi desenvolvido o *spot* publicitário para promover a empresa.

3.1 Projecto “RM21 - Website”

No início do estágio foi proposto pela entidade acolhedora (RM21) desenvolver desde o zero o website para a empresa, foi dada “liberdade” enquanto a criatividade desde que o conceito do website fosse simples, atractivo e fácil navegação. Primeiro foi feito uma *wireframe* do website (espécie de maquete), com a ajuda do software *Iplotz* que consegue com precisão criar *wireframes* de como o website se vai apresentar (ver Ilustração 2).

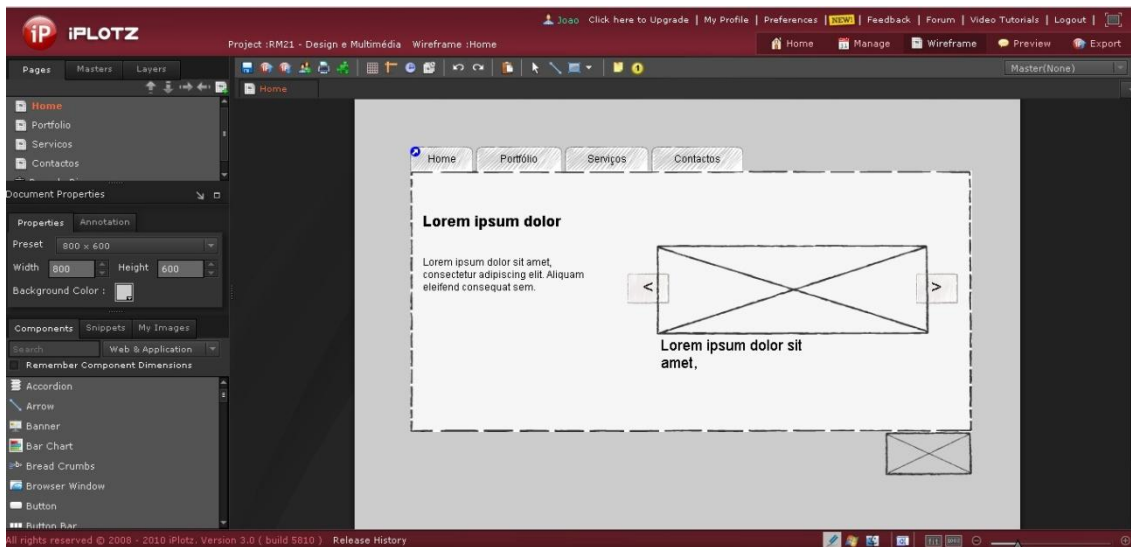


Ilustração 2 - Software Iplotz com a wireframe da página “Home”

Depois de ser aprovada a disposição dos elementos gráficos e textos de todas as páginas, passou-se á criação de um background que ia incorporar a página. Com a ajuda da aplicação “*Adobe Photoshop*” foi feito um *background* onde a ideia era ser uma folha de papel rasgada em que, o logótipo se encontrava em ponto grande por trás da folha (ver Ilustração 3).

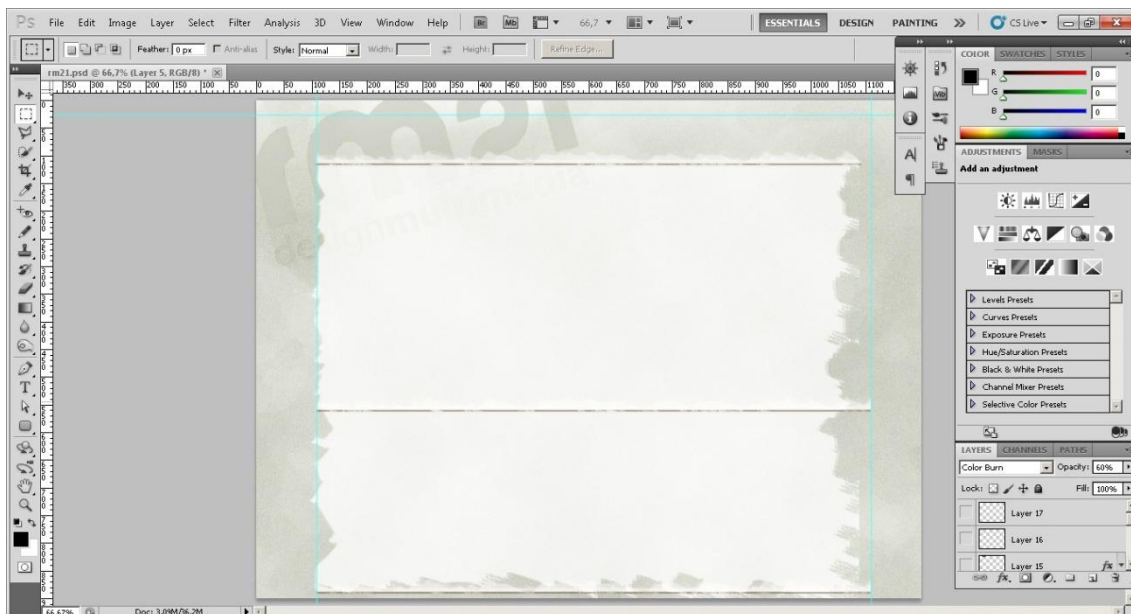


Ilustração 3 - Criação do 1º background

Após a aprovação do fundo, passou-se para a parte principal do website, onde iria conter os textos, bem como a parte gráfica. A ideia era fazer um menu do tipo “*pasta arquivadora*” para dar ideia de um escritório, então foi feito primeiro o *design* em *Photoshop* (ver Ilustração 4), para ver como assentava sobre o fundo e só depois da aprovação do mesmo, passar-se-ia a animação do mesmo em *Flash*.



Ilustração 4 – Criação do menu

Após observação por parte do responsável pela empresa, chegou-se á conclusão que se deviam usar cores mais escuras para o *website* e mais elementos gráficos, mas o tipo de menu ficava bem. Desenvolveu-se outro *layout* mas com o mesmo tipo de menu, desenvolvido em *Photoshop* (ver Ilustração 5), para depois de aprovação ser desenvolvido em *Flash*.

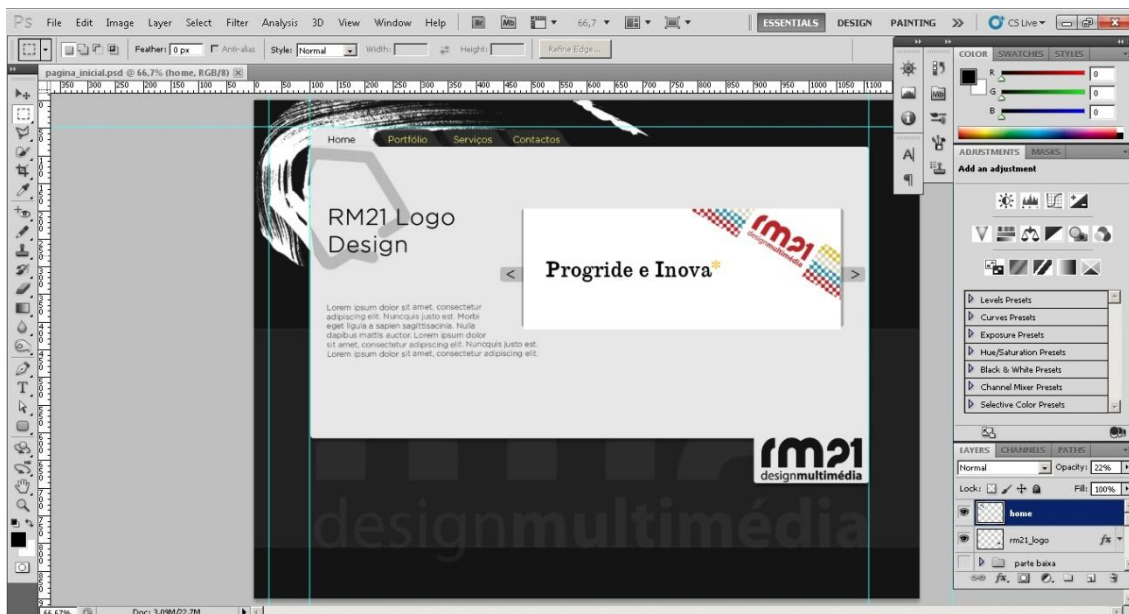


Ilustração 5 - Criação do 2º Layout

Posteriormente, após nova observação por parte do responsável pela empresa, foi dada luz verde para seguir com o *layout*. Deu-se início ao desenvolvimento da parte “central” do website em *Flash*, o objectivo era criar animações simples, foi então dada mais relevância a página de portfólio onde ia conter os trabalhos da empresa. Na página “Home”(ver Anexo A.1) foi feita animação no menu realçando os separadores conforme o utilizador deslocava o rato entre os separadores. Na página “Serviços” (ver Anexo A.3) foi feita animação no menu e ainda na parte de contexto, com botões para o utilizador ter uma melhor e simples navegação (ver Ilustração 6).

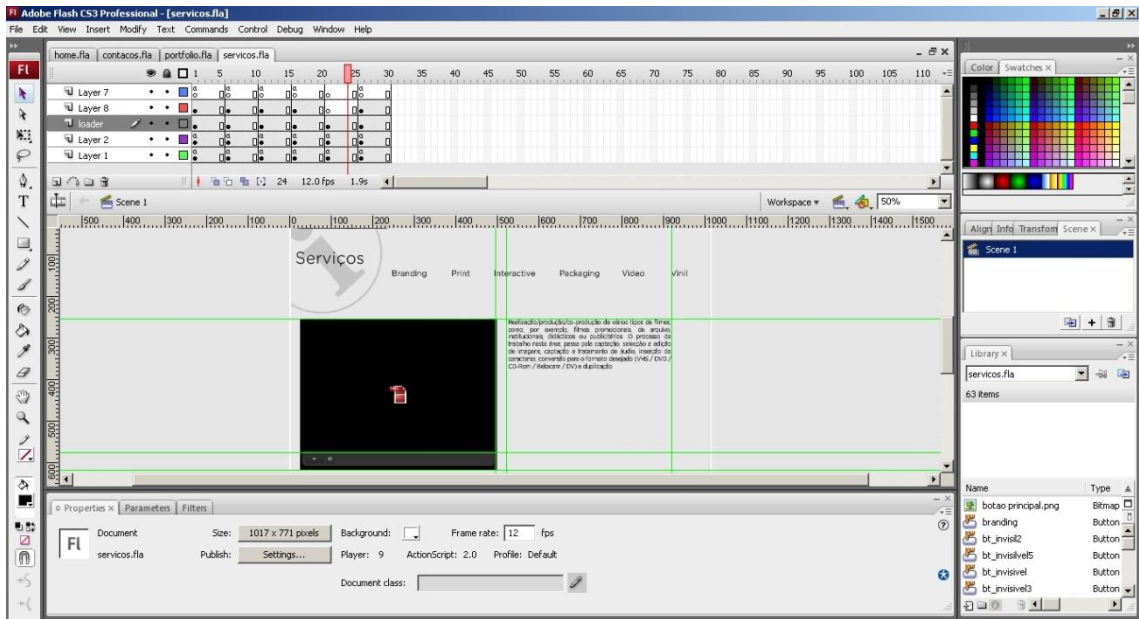


Ilustração 6 - Desenvolvimento da Página "Serviços"

Na página “Portfólio” (ver Anexo A.2) foi feita animação no menu e na parte onde os trabalhos da empresa são apresentados, contando com setas para o deslocamento dos trabalhos e botões com os diversos serviços em que a empresa trabalha, onde as imagens são lidas externamente (ver Ilustração 7).

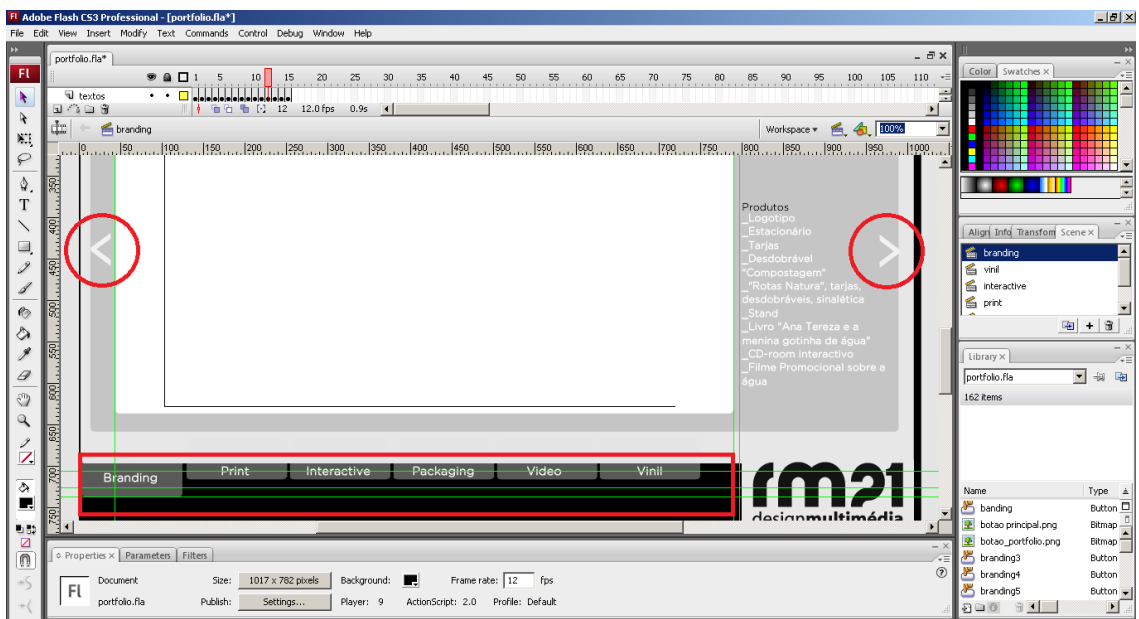


Ilustração 7 - Desenvolvimento da Página "Portfólio"

Na página “Contactos” (ver Anexo A.4) fazia todo o sentido que se apresentasse um formulário para comunicação entre os utilizadores e a empresa, então com linguagem PHP (ver Anexo A.5 e A.6) foi feito um formulário em *Flash*, onde o utilizador poderá enviar mensagens para o correio electrónico da empresa (ver Ilustração 8). Também foi feita animação no menu.

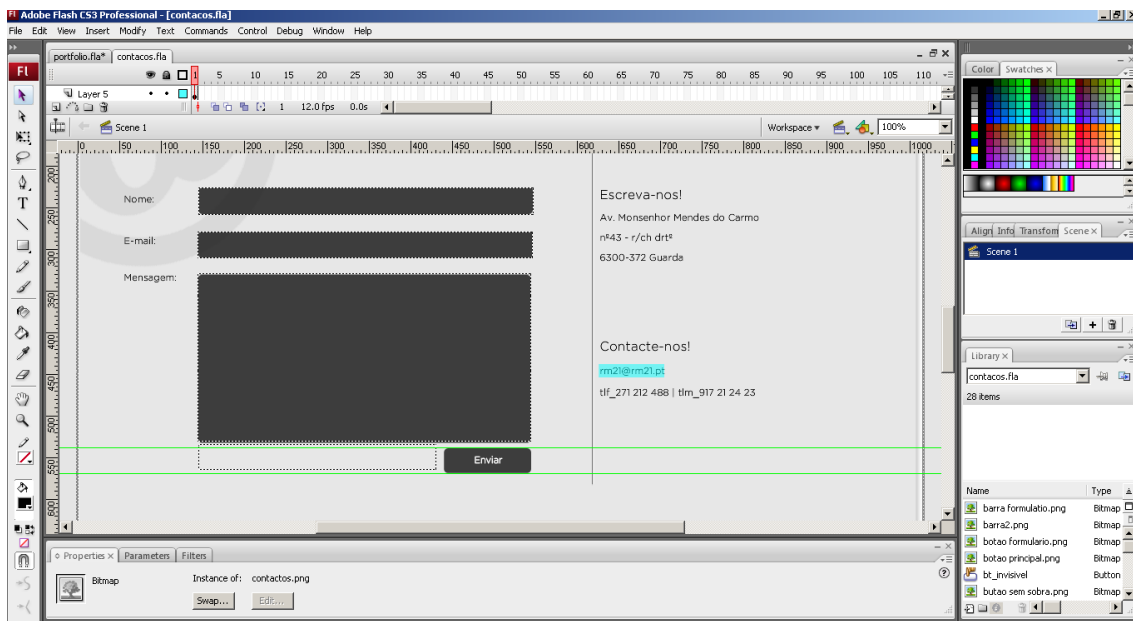


Ilustração 8 - Desenvolvimento da Página "Contactos"

Passou-se a preparação dos ficheiros para serem armazenados online num servidor, e incremento do background posteriormente referido. Para isso foi utilizado o software “Adobe *Dreamweaver*”, e linguagem HTML (ver Ilustração 9 e 10). Após os ficheiros estarem preparados foi utilizado o software “*Filezilla*” para enviar os conteúdos para o servidor onde os ficheiros serão hospedados.

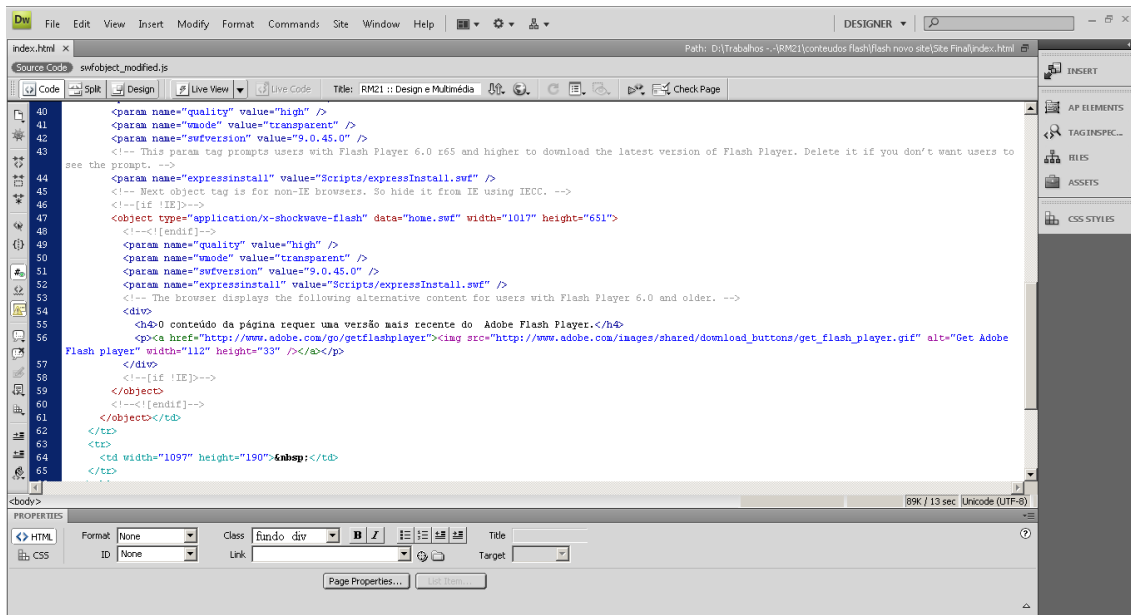


Ilustração 9 - Parte de programação em Dreamweaver

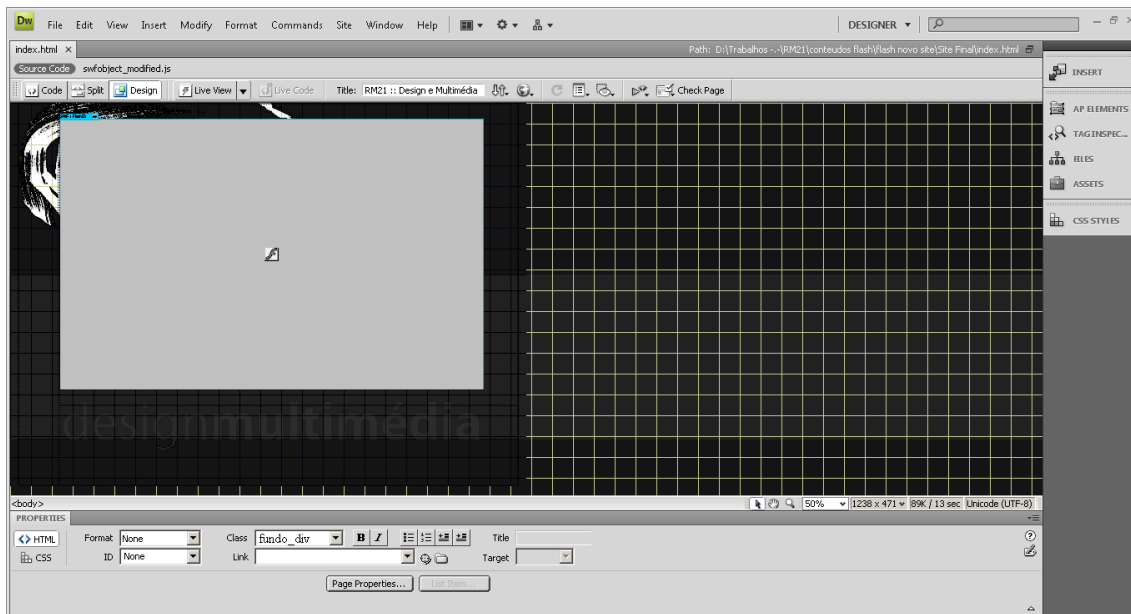


Ilustração 10 - Parte de Design em Dreamweaver

3.2 Projecto “RM21- Spot Publicitário”

No início do estágio foi proposto também que se fizesse um spot publicitário, em que o objectivo era publicitar a empresa, quer em termos de recursos físicos quer em termos de serviços que a empresa dispõe recorrendo á parte gráfica e efeitos. Começou-se por filmar as montras da empresa com uma câmara cedida pela entidade acolhedora e depois passou-se a pós produção, que foi feita com a ajuda do *software “After Effects”* da Adobe (ver Ilustração 12). Foi dada liberdade em aspectos como os efeitos a utilizar, as filmagens a utilizar e sons mas, o vídeo tinha de ser curto e original para captar a atenção dos utilizadores que o fossem visualizar e tinha também de expor os serviços praticados pela empresa.

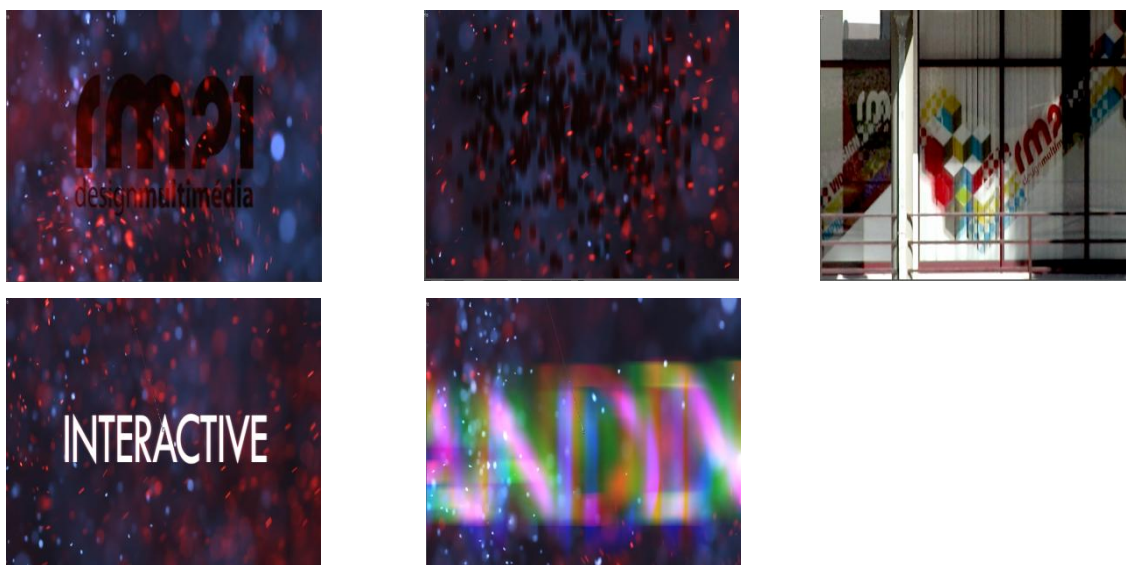


Ilustração 11 - Desenvolvimento do Spot Publicitário

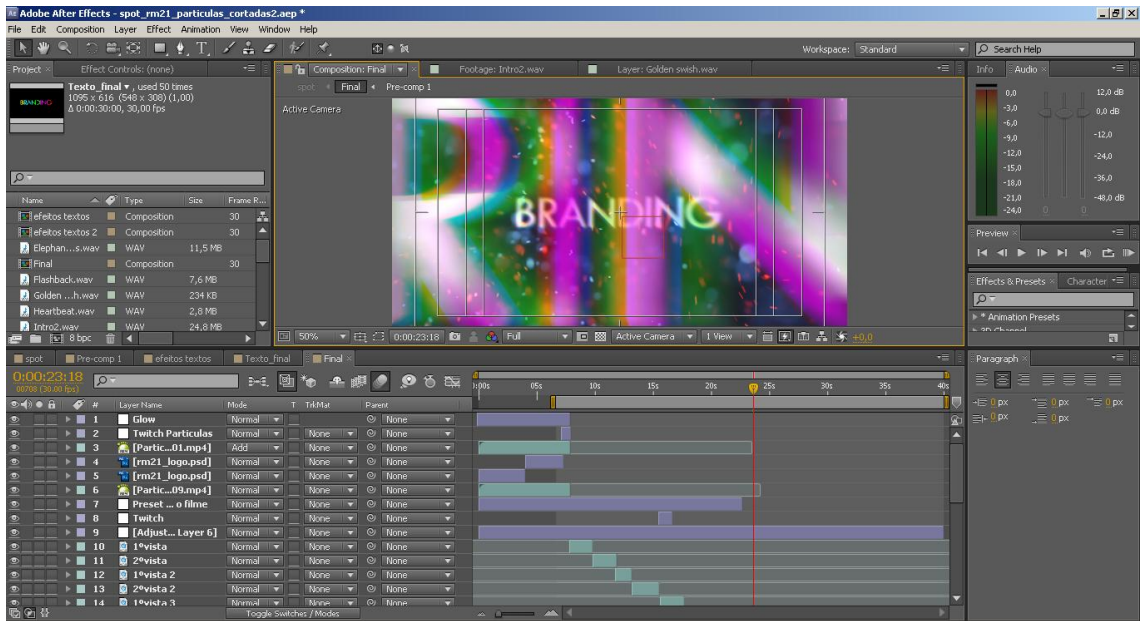


Ilustração 12 - Desenvolvimento do Spot Publicitário

4. Software Utilizado

4.1 Adobe Photoshop



Adobe Photoshop é um software caracterizado como editor de imagens bidimensionais do tipo raster possuindo ainda algumas capacidades de edição típicas dos editores vectoriais) desenvolvido pela *Adobe Systems*. É considerado o líder no mercado dos editores de imagem profissionais, assim como o programa de facto para edição profissional de imagens digitais e trabalhos de pré-impressão.

4.2 Adobe Flash



Adobe Flash (antes: Macromedia Flash), ou simplesmente *Flash*, é um software primariamente de gráfico vectorial - apesar de suportar imagens bitmaps e vídeos - utilizado geralmente para a criação de animações interactivas que funcionam embutidas num navegador *web*. O produto era desenvolvido e comercializado pela *Macromedia* empresa especializada em desenvolver programas que auxiliam o processo de criação de páginas Web.

Costuma-se chamar apenas de flash os arquivos gerados pelo Adobe Flash, ou seja, a animação em si. Esses arquivos são de extensão ".swf" (de *Shockwave Flash File*). Eles podem ser visualizados em uma página *Web* usando um navegador que o suporta (geralmente com plug-in especial) ou através do *Flash Player*, que é um leve aplicativo somente-leitura distribuído gratuitamente pela Adobe.

4.3 Adobe After Effects



Adobe After Effects é um programa de criação de gráficos com movimento e efeitos visuais da empresa *Adobe Systems*. É extensamente usado em pós-produção de vídeo, filmes, DVDs e produções da plataforma *Flash*. *After Effects* usa um sistema de camadas dispostas em uma linha do tempo (timeline) para criar composição de vídeo e animações como arquivos de vídeo. Propriedades tais como posição e opacidade podem ser controladas independentemente para cada camada, e cada camada pode ter vários efeitos aplicados.

4.4 Adobe Dreamweaver



Adobe Dreamweaver, antigo *Macromedia Dreamweaver* é um software de desenvolvimento voltado para a *web* criada pela *Macromedia* (adquirida pela *Adobe Systems*), e que está actualmente na versão CS5 e CS5.5. Suas versões iniciais serviam como um simples editor HTML WYSIWYG ("What You See Is What You Get", ou "O que você vê é o que você tem"), porém as suas versões posteriores incorporaram um notável suporte para várias tecnologias *web*, tais como XHTML, CSS, JavaScript, Ajax, PHP, ASP, ASP.NET, JSP, ColdFusion e outras linguagens Server-side.

Texto criado com a ajuda de Manual "Dreamweaver CS5.5 & CS5 Curso Completo" de Hélder Oliveira

4.5 FileZilla



FileZilla é um cliente FTP, SFTP e FTPS de código livre para Microsoft Windows e GNU/Linux. É distribuído em licença GNU General Public License.

5. Conclusões

Pode-se concluir que os conteúdos leccionados no ano lectivo, foram de grande utilidade no momento de os colocar em prática no desenvolvimento dos projectos.

O estágio serviu não só para por em prática todos os conhecimentos adquiridos na escola, como também para ganhar mais confiança, procurar novos horizontes, corrigir alguns erros e fundamentalmente para adicionar novos conhecimentos aos já apreendidos previamente. Todos os objectivos inicialmente planificados, foram concluídos com sucesso, ficando sempre também a vontade de melhorar mais tarde este projecto, pois nada é perfeito, e apesar de todos os objectivos terem sido cumpridos existe sempre algo que se pode melhorar.

A experiencia de trabalhar directamente com empresas da área pretendida leva-nos não só a saber os métodos de trabalho mas também aquilo que se pode ir corrigindo para num futuro mais próximo, nos consigamos considerar definitivamente capazes de ocupar um cargo sem receios nem problemas. Quanto a uma opinião pessoal como autor, gostei bastante de trabalhar neste projecto já que é uma das áreas que me cativa bastante.

Bibliografia

Websites e Manuais consultados

- Wikipedia
URL: <http://pt.wikipedia.org/>
Consultado a Julho de 2011
- Video Copilot (blog com tutoriais ae)
URL: <http://videocopilot.net/>
Consultado a Setembro de 2011
- Manual “Dreamweaver CS5.5 & CS5 Curso Completo” de Hélder Oliveira
Consultado a Setembro de 2011
- Iplotz
URL: <http://iplotz.com/>
Consultado a Setembro de 2011
- Zwame (fórum com dicas de design)
URL: <http://forum.zwame.pt/>
Consultado a Setembro de 2011
- Deviantart
URL: <http://www.deviantart.com/>
Consultado a Setembro de 2011

Anexo A – Códigos Criados

A.1 – Código associado á página “Home”

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>RM21 :: Design e Multimédia</title>

<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(imgs/fundo2.jpg);
    margin-top: 0px;
    margin-bottom: 0px;
}

.fundo_div {
    width: 1200px;
    height: 900px;
    background-repeat: no-repeat;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    background-image: url(imgs/fundo.jpg);
}
-->
```



```

</style>

<script src="Scripts/swfobject_modified.js" type="text/javascript"></script>

</head>

<body>

<div class="fundo_div">

<table width="1200" border="0">

<tr>

<td width="93" height="900" rowspan="2">&nbsp;</td>

<td width="1097" height="723"><object id="FlashID" classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="1017" height="651">

<param name="movie" value="home.swf" />

<param name="quality" value="high" />

<param name="wmode" value="transparent" />

<param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

<!-- This param tag prompts users with Flash Player 6.0 r65 and higher to download the latest version of Flash Player. Delete it if you don't want users to see the prompt. -->

<param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

<!-- Next object tag is for non-IE browsers. So hide it from IE using IECC. -->

<!--[if !IE]>-->

<object type="application/x-shockwave-flash" data="home.swf" width="1017" height="651">

<!--<![endif]-->

<param name="quality" value="high" />

<param name="wmode" value="transparent" />

<param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

<param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

<!-- The browser displays the following alternative content for users with Flash Player 6.0 and older. -->

<div>

<h4>O conteúdo da página requer uma versão mais recente do Adobe Flash Player.</h4>

<p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"></a></p>

</div>

<!--[if !IE]>-->

```

```
</object>
<!--<![endif]-->
</object></td>
</tr>
<tr>
<td width="1097" height="190">&nbsp;</td>
</tr>
</table>
```

```
</div>
<script type="text/javascript">
<!--
swfobject.registerObject("FlashID");
//-->
</script>
</body>
</html>
```

A.2 – Código associado á página “Portfólio”

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>RM21 :: Design e Multimédia</title>
<style type="text/css">
<!--
body {
background-image: url(imgs/fundo2.jpg);
```

```
margin-top: 0px;

margin-bottom: 0px;

}

.fundo_div {

width: 1200px;

height: 900px;

background-repeat: no-repeat;

margin-left: auto;

margin-right: auto;

background-image: url(imgs/fundo_galeria.jpg)

}

-->

</style>

<script src="Scripts/swfobject_modified.js" type="text/javascript"></script>

</head>

<body>

<div class="fundo_div">

<table width="1200" border="0">

<tr>

<td width="100" height="900" rowspan="2">&nbsp;  </td>
```

```

<td width="1090"><object id="FlashID" classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
width="1017" height="771">

    <param name="movie" value="portfolio.swf" />

    <param name="quality" value="high" />

    <param name="wmode" value="transparent" />

    <param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

    <!-- This param tag prompts users with Flash Player 6.0 r65 and higher to download the latest version of Flash
Player. Delete it if you don't want users to see the prompt. -->

    <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

    <!-- Next object tag is for non-IE browsers. So hide it from IE using IECC. -->

    <!--[if !IE]>-->

    <object type="application/x-shockwave-flash" data="portfolio.swf" width="1017" height="771">

        <!--<![endif]-->

        <param name="quality" value="high" />

        <param name="wmode" value="transparent" />

        <param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

        <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

        <!-- The browser displays the following alternative content for users with Flash Player 6.0 and older. -->

        <div>

            <h4>O conteúdo da página requer uma versão mais recente do Adobe Flash Player.</h4>

            <p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"></a></p>

        </div>

    <!--[if !IE]>-->

</object>

<!--<![endif]-->

</object></td>

</tr>

```

```
<tr>

  <td width="1090" height="21">&nbsp;</td>

</tr>

</table>
```

```
</div>

<script type="text/javascript">

<!--

swfobject.registerObject("FlashID");

//-->

</script>

</body>

</html>
```

A.3 – Código associado á página “Serviços”

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<title>RM21 :: Design e Multimédia</title>

<style type="text/css">

<!--

body {

    background-image: url(imgs/fundo2.jpg);

    margin-top: 0px;
```

```

        margin-bottom: 0px;
    }

.fundo_div {
    width: 1200px;
    height: 900px;
    background-repeat: no-repeat;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    background-image: url(imgs/fundo_servicos.jpg)

}

-->
</style>
<script src="Scripts/swfobject_modified.js" type="text/javascript"></script>
</head>

<body>
<div class="fundo_div">
    <table width="1200" border="0">
        <tr>
            <td width="88" height="900" rowspan="2">&nbsp;</td>
            <td width="1102"><object id="FlashID" classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
width="1017" height="771">

```

```

<param name="movie" value="servicos.swf" />

<param name="quality" value="high" />

<param name="wmode" value="transparent" />

<param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

<!-- This param tag prompts users with Flash Player 6.0 r65 and higher to download the latest version of Flash
Player. Delete it if you don't want users to see the prompt. -->

<param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

<!-- Next object tag is for non-IE browsers. So hide it from IE using IECC. -->

<!--[if !IE]>-->

<object type="application/x-shockwave-flash" data="servicos.swf" width="1017" height="771">

<!--<![endif]-->

<param name="quality" value="high" />

<param name="wmode" value="transparent" />

<param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

<param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

<!-- The browser displays the following alternative content for users with Flash Player 6.0 and older. -->

<div>

<h4>O conteúdo da página requer uma versão mais recente do Adobe Flash Player.</h4>

<p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"></a></p>

</div>

<!--[if !IE]>-->

</object>

<!--<![endif]-->

</object></td>

</tr>

<tr>

<td width="1102" height="21">&nbsp;</td>

```

```
</tr>
</table>

</div>
<script type="text/javascript">
<!--
swfobject.registerObject("FlashID");
//-->
</script>
</body>
</html>
```

A.4 – Código associado á página “Contactos”

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>RM21 :: Design e Multimédia</title>

<style type="text/css">
<!--
body {
    background-image: url(imgs/fundo2.jpg);
    margin-top: 0px;
    margin-bottom: 0px;
}
```



```

.fundo_div {

    width: 1200px;

    height: 900px;

    background-repeat: no-repeat;

    margin-left: auto;

    margin-right: auto;

    background-image: url(imgs/fundo_contactos.jpg)

}

-->

</style>

<script src="Scripts/swfobject_modified.js" type="text/javascript"></script>

</head>

<body>

<div class="fundo_div">

<table width="1200" border="0">

<tr>

<td width="94" height="900" rowspan="2">&nbsp;</td>

<td width="1096"><object id="FlashID" classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
width="1017" height="771">

<param name="movie" value="contacos.swf" />

<param name="quality" value="high" />

<param name="wmode" value="transparent" />

```

```

<param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

<!-- This param tag prompts users with Flash Player 6.0 r65 and higher to download the latest version of Flash
Player. Delete it if you don't want users to see the prompt. -->

<param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

<!-- Next object tag is for non-IE browsers. So hide it from IE using IECC. -->

<!--[if !IE]>-->

<object type="application/x-shockwave-flash" data="contacos.swf" width="1017" height="771">

<!--<![endif]-->

<param name="quality" value="high" />

<param name="wmode" value="transparent" />

<param name="swfversion" value="9.0.45.0" />

<param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />

<!-- The browser displays the following alternative content for users with Flash Player 6.0 and older. -->

<div>

<h4>O conteúdo da página requer uma versão mais recente do Adobe Flash Player.</h4>

<p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"></a></p>

</div>

<!--[if !IE]>-->

</object>

<!--<![endif]-->

</object></td>

</tr>

<tr>

<td width="1096" height="21">&nbsp;</td>

</tr>

</table>

```

```
</div>

<script type="text/javascript">

<!--

swfobject.registerObject("FlashID");

//-->

</script>

</body>

</html>
```

A.5 – Código associado ao formulário PHP da página “Contactos”

```
<?php

$mensagem = $_POST["msg"];

$address = $_POST["address"];

mail($address,"E-mail Recebido",$mensagem);

?>
```

A.6 – Código associado ao botão enviar do formulário PHP da página “Contactos”

```
bEnviar.onRelease = function()

{

email();

}

function email()

{

var sMensagem = "Nome: " + tNome.text + "\nE-mail: " + tEmail.text + "\nMensagem: " + tMensagem.text;

lvSend = new LoadVars();

lvReply = new LoadVars();
```

```
lvSend.msg = sMensagem;

lvSend.address = "fantasjp@gmail.com";

tNome.text = "";

tEmail.text = "";

tMensagem.text = "";

tMsg.text= "A sua mensagem foi enviada!";

lvReply.onLoad()

{

tName.text = "Mensagem Enviada";

}

lvSend.sendAndLoad('mail.php', lvReply, 'POST');

}
```