

EDUCAÇÃO e TECNOLOGIA



Revista do Instituto Politécnico da Guarda

"EDUCAÇÃO E TECNOLOGIA"

Revista do Instituto Politécnico da Guarda

DIRECTOR: João Bento Raimundo

REDACÇÃO: Rua Comandante Salvador do Nascimento
Telef. 21634 6300 GUARDA

PROPRIEDADE: Instituto Politécnico da Guarda

EXECUÇÃO GRÁFICA: Secção de Reprografia do IPG

Depósito Legal N.º 17.891/87

Reprodução total ou parcial proibida

Nº 3 / Julho / 88

"E HOJE É JÁ OUTRO DIA"

E hoje é já outro dia. Certo. Real. Grande.

Caminhou-se da expectativa, da aposta e da incerteza para a realidade do conseguido.

O Instituto Politécnico da Guarda tomou uma maior dimensão. Ganhou o seu espaço próprio; arrelgou-se no meio físico, social e intelectual; impôs-se como centro de saber, pensar e de fazer. O Instituto Politécnico da Guarda corresponde já às expectativas daqueles que o justificam - os estudantes. Por isso se tornou grande. Constroi-se hoje o amanhã que não tarda.

"Educação e Tecnologia" é hoje, no final de mais um ano lectivo - testemunho precioso de uma realidade pautada pela dinâmica que é também o apanágio desta Escola. E porque emerge do centro da vida do Instituto Politécnico da Guarda reflecte-a, naturalmente, também na sua autenticidade social e académica. Como espaço aberto, é dinâmica. Porque é dinâmica, é variada e polivalente. Pretendíamos que o fosse; sabemos que é. Estamos certos que continuará a sê-lo.

**"E outra vez conquistemos a distância --
Do mar ou outra, mas que seja nossa"**

(Fernando Pessoa)

João Bento Raimundo

Presidente da C.I. do I.P.G.

UTILIZAÇÃO DO ISAM EM BASIC/MS - DOS

Por: **Álvaro Bento Leal**: Prof. Coordenador do I.P.G.

Resumo: É apresentada a programação **BASICA** que permite realizar as operações típicas do método de acesso sequencial indexado, sob o sistema operativo **MS - DOS**.

O acesso directo ao registo de um ficheiro que possui determinado valor de um campo, a chave e, simultaneamente, a possibilidade de aceder aos registos pela sequência de ordenação das chaves, isto é, o método de acesso sequencial indexado (ISAM), é extremamente útil na programação de aplicações de processamento de dados.

A não inclusão deste método de acesso nas linguagens mais utilizadas nos PC, obriga a uma programação específica de forma a colmatar a lacuna. O que aqui irá ser apresentado é o sistema que o autor tem utilizado em diversas aplicações e que se tem revelado eficiente no tratamento de ficheiros com um número de registos até à ordem dos 5000, ocupando áreas da ordem dos 400 KB.

Existe uma enorme variedade de formas de organizar os dados de molde a serem implantadas as funções características do método ISAM. Duma maneira geral, pode dizer-se que o ficheiro a ser tratado, ficheiro base, é armazenado em simultâneo com o ficheiro índice, ficheiro este que possui a informação sobre a localização no ficheiro base dos registos em correspondência com as chaves. As diferenças entre os ISAM residem fundamentalmente na estruturação do ficheiro índice e na solução do problema da adição de novos registos ao ficheiro base.

A tendência actual é a de dar ao ficheiro índice uma estrutura em árvore do tipo "B - tree", com a qual o problema da adição de novos registos é eficazmente resolvido. No caso presente adoptou-se uma estrutura do tipo de lista ordenada, usando uma lista auxiliar para armazenamento temporário das adições. Cada elemento da lista índice e lista auxiliar é formado por dois

campos: a chave e o índice que, é o número do registo do ficheiro base que possui a respectiva chave.

Se bem que a solução do problema das adições não seja tão eficaz como no caso das "B - tree", isto não é inconveniente de maior no caso de um ambiente de um só utilizador como acontece nos PC. A solução adoptada apresenta por outro lado vantagens resultantes da sua simplicidade: uma menor ocupação de área e uma mais fácil compreensão dos detalhes por parte do programador e daí um melhor controlo na utilização.

A eficiência do ISAM é a eficiência do acesso aos dados no ficheiro índice e neste aspecto o primeiro factor é a utilização tanto quanto possível da memória interna. Nos casos de maior interesse prático, ficheiros com alguns milhares de registos, a área total do ficheiro índice raramente ultrapassa os 100 KB, o que, nos PC, é perfeitamente comportável pela memória interna. Daí que se tenha adoptado a solução de armazenar integralmente o ficheiro índice em memória, obviamente mantendo sempre uma cópia em memória externa que é actualizada no final de cada processamento.

Quando se afirmou que nos PC a área disponível era suficiente para comportar todo o ficheiro índice, tal não significa que os dados sejam armazenados na área do programa, porque as linguagens impõe muitas vezes limites mais estreitos para a dimensão da área utilizável. Há que recorrer então à utilização do conceito de disco virtual, o que implica a utilização de uma versão 3. * ou superior do MS - DOS. Em termos práticos o problema fica resolvido definindo no ficheiro CONFIG . SYS um "device" com área suficiente e incluindo no AUTOEXEC. BAT uma instrução COPY que copie o ficheiro índice armazenado externamente para o disco virtual.

O 2º factor de eficiência no tratamento do ficheiro índice é o algoritmo de pesquisa usado, este algoritmo é dependente da estrutura de dados adoptada, no caso presente de uma lista ordenada a solução mais eficiente é a da pesquisa binária, pelo que foi a usada.

Quanto à solução do problema das adições adoptou-se a utilização de uma lista não ordenada onde as novas chaves e respectivos índices vão ocupando posições sucessivas pela ordem de entrada. Esta lista ocupa, por encosto, os últimos registos do ficheiro índice e pode conter um número máximo de 200 elementos, valor este que pode ser reconfigurado se houver necessidade. Quando o número de adições atinge o valor máximo ou, e sempre, no final da execução de cada programa, a lista auxiliar é ordenada em memória e é criado novo ficheiro índice por intercalação ("merge") do ficheiro inicial com a lista que contem as adições. O algoritmo usado na ordenação é o "quicksort" com recorrência ao algoritmo de inserção sempre que o número de

elementos dos subconjuntos que surgem no desenvolvimento for menor ou igual a 16.

O texto das subrotinas que formam o sistema é apresentado no Apêndice em linguagem BASICA.

Dado o carácter não local das subrotinas BASICA, as mesmas são dependentes do programa que as utiliza, pelo que haverá necessidade de algumas adaptações em cada caso particular.

A subrotina 20000 tem que ser adaptada, assim como as subrotinas 21000 e 21100, das restantes instruções somente as assinaladas com o comentário ' nnn, necessitarão de uma eventual adaptação. Para uma melhor compreensão do texto das subrotinas imaginem-se, na forma como estão apresentadas, aplicadas ao caso de um ficheiro designado por STOCKS com registos formados pelos seguintes campos:

1 - 7 :	SCOD\$	- Código do produto
8 - 37 :	SNOME\$	- Designação do produto
38 - 38 :	SIVA\$	- Código IVA
39 - 42 :	SMIN	- Stock mínimo
43 - 46 :	SMAX	- Stock máximo
47 - 50 :	SQEX	- Quantidade existente
51 - 54 :	SPRV	- Preço unitário
55 - 58 :	SACM	- Consumo acumulado

O ficheiro índice com o nome INDSTO na versão armazenada em disco e D: VRTSTIN na versão em disco virtual, possui registos formados pelo campo chave, isto é, o valor de SCOD\$ e o campo índice, isto é, o número do registo de STOCKS onde reside o registo com a correspondente chave.

Os programas que utilizam as subrotinas devem actuar somente nas variáveis que definem os registos de STOCK, isto é, as iniciadas pela letra S e na variável KM\$, onde será colocado o valor de uma chave que se pretende pesquisar. A variável TESTE é devolvida pelas subrotinas com um valor que dá a indicação de condições especiais encontradas na execução. As restantes variáveis, com letra inicial Z, são controladas pelas subrotinas e não deverão ser, em princípio, alteradas pelo programa principal.

As subrotinas que realizam o conjunto de funções que formam o ISAM são as seguintes:

- *Definição dos parâmetros* (subrotina 20000)

Não executa propriamente qualquer função de acesso e pode estar englobada no início do programa principal. A finalidade é somente definir valores específicos de cada aplicação, antes da chamada de qualquer das restantes subrotinas.

- *Abertura dos ficheiros e inicialização* (subrotinas 20200)

Deve ser executada no início do programa e eventual-

mente após a subrotina de fecho para utilizar de novo o ISAM.

Além de realizar a abertura dos ficheiros, inicializa os apontadores de leitura sequencial por ordem ascendente e descendente, respectivamente, no início e no fim do ficheiro de índice.

- *Acesso directo por chave* (subrotina 20400)

Recebe na variável KM\$ o valor da chave a pesquisar. Por pesquisa binária averigua da existência, em D:VRTSTIN, do registo com essa chave.

No caso de KM\$ aí não residir, procura na lista das chaves adicionadas durante o processamento, por pesquisa sequencial.

Se for encontrado o registo com chave KM\$, o registo base respectivo é acedido e os campos são transferidos do "buffer" para a área de dados, subrotina 21000, a variável TESTE é devolvida com o valor 0 e os apontadores de leitura sequencial ficam localizados no registo encontrado.

No caso da pesquisa não ser bem sucedida a variável TESTE é devolvida com um valor $\neq 0$ e o acesso sequencial ascendente que se seguir fornece o registo com chave imediatamente inferior ou, no caso do acesso descendente, o registo com chave imediatamente superior.

- *Reescrita de registo no ficheiro base* (subrotina 21200)

Quando houver necessidade de alterar o conteúdo de campos, excepto a chave, num registo do ficheiro base, deverá primeiramente aceder-se, directa ou sequencialmente, ao registo e, após a alteração dos valores dos campos lidos, rescrever o registo usando esta subrotina.

A subrotina 21100 usada nesta operação tem por finalidade transferir os dados da área de programa para o "buffer".

- *Eliminação de registos* (subrotina 21300)

Um registo considera-se eliminado quando o índice associado à respectiva chave é feito igual a 0.

No ficheiro base o registo permanecerá, simplesmente deixa de haver a possibilidade de ser acedido.

Por conveniência de uma eventual recuperação ou reorganização dos registos no ficheiro base, há interesse em marcar os registos eliminados com um código convencional. É o que é feito pela instrução 21330, onde ao campo SIVA\$ é atribuído o valor "D".

- *Leitura sequencial por ordem ascendente* (subrotina 21500)

Faz avançar o apontador ZJJS% uma posição e lê o correspondente registo base.

A variável TESTE é devolvida com o valor 1, se o fim do ficheiro índice for atingido e, com o valor 0, nos restantes casos.

Notar que os registos adicionados no mesmo processamento não são acedidos sequencialmente. Se houver necessidade desse acesso é necessário proceder ao fecho seguido de nova abertura dos ficheiros.

- *Leitura sequencial por ordem descendente* (subrotina 21700)

Em tudo análogo ao que foi dito no caso anterior, excepto no que se refere à ordem das chaves.

- *Adição de registos* (subrotina 21900)

Faz avançar o apontador, ZKADD% uma posição e introduz no registo ZNTIN% + ZKADD% de D: VRTSTIN os valores KM\$ e ZKRMX% que é o número do registo do ficheiro base disponível para receber a informação a introduzir.

ZKRMX% avança uma posição por cada adição.

O ficheiro base é escrito com o valor dos campos definidos no programa de chamada.

Quando o número de adições atinge 200 é invocada a subrotina de fecho e reorganização seguida de nova abertura dos ficheiros.

- *Fecho e reorganização de índices* (subrotina 22100)

Tem como finalidade reorganizar o ficheiro de índice, copiar o novo índice para memória externa e fechar os ficheiros.

A reorganização, quando necessária, é iniciada pela ordenação da área de adições (subrotina 23000). As adições ordenadas são intercaladas com o ficheiro de índice existente, criando-se em disco um novo ficheiro de índice. Nesta fase os registos índice eliminados são excluídos. Seguidamente o novo ficheiro de índice é copiado para o disco virtual, ficando desta forma garantida a permanência em disco virtual de versão mais actualizada do ficheiro índice para os processamentos futuros.

As regras a respeitar de forma e não deparar com situações anormais na utilização, podem resumir-se no seguinte:

- Garantir a existência do ficheiro índice em disco virtual no início de cada sessão de trabalho. Como foi dito, o mais prático, é incluir a cópia do ficheiro em disco para disco virtual no AUTOEXEC. BAT.

- Iniciar o processamento pela subrotina 20000, seguida da chamada da subrotina 20200.

- Não efectuar adições de novos registos sem previamente, pela subrotina 20400, averiguar a não existência dos mesmos, sob pena de introduzir chaves em duplicado.
- No caso da alteração ou eliminação de registos, seguir sempre a ordem: leitura (directa ou sequencial) com resultado TESTE= 0, alteração dos campos do registo e só depois a reescrita ou a eliminação, sem a introdução de quaisquer outras operações ISAM entre as que foram indicadas.

Um cancelamento anormal do programa terá como resultado a perda dos registos introduzidos durante o processamento interrompido.

A recuperação do ficheiro de índice é possível por leitura directa do ficheiro base com introdução progressiva dos registos lidos, usando o ISAM, num novo ficheiro base e correspondente ficheiro índice.

APÊNDICE

```

20000 '
20010 ' Definição de parâmetros. Dependente de cada aplicação específica
20020 '
20030 DIM ZK1K$(200),ZK1A$(200),ZEX(50),ZDX(50) ' Agrupamentos de trabalho
20040 DIM ZVB$(8),ZLB$(8) ' Variáveis p/definição do buffer de ZBASE$
20050 ZBASE$="STOCKS" ' Nome do ficheiro base
20060 ZINDE$="INDSTO" ' Nome do ficheiro de índice
20070 ZVIRT$="D:VRTSTIN" ' Nome do ficheiro de índice virtual
20080 ZLBX(1)=7: ZLBX(2)=30: ZLBX(3)=1 ' ZLBX() definem a compartimentação
20090 ZLBX(4)=4: ZLBX(5)=4: ZLBX(6)=4 ' do buffer de ZBASE$
20100 ZLBX(7)=4: ZLBX(8)=4
20110 ZLKSTX=7 ' Comprimento da chave
20120 ZF1X=1 ' Número do ficheiro ZBASE$
20130 ZF2X=2 ' Número do ficheiro ZVIRT$
20140 ZF3X=3 ' Número do ficheiro auxiliar
20150 RETURN
20200 '
20210 ' Abertura dos ficheiros e inicialização
20220 '
20230 ZLRECX=0
20240 FOR ZI1X=1 TO 8: ZLRECX=ZLRECX+ZLBX(ZI1X): NEXT ZI1X ' nnn
20250 OPEN "R",ZF1X,ZBASE$,ZLRECX
20260 FIELD ZF1X,ZLBX(1) AS ZVB$(1),ZLBX(2) AS ZVB$(2),ZLBX(3) AS ZVB$(3),ZLBX(4)
) AS ZVB$(4),ZLBX(5) AS ZVB$(5),ZLBX(6) AS ZVB$(6),ZLBX(7) AS ZVB$(7),ZLBX(8) AS
ZVB$(8) ' nnn
20270 OPEN "R",ZF2X,ZVIRT$,ZLKSTX+2
20280 FIELD ZF2X,ZLKSTX AS ZMAT$,2 AS ZRG$
20290 ZKADDX=0 ' ZKADDX num. chaves adicionadas
20300 ZKDELX=0 ' ZKDELX num. chaves eliminadas
20310 ZKRMX=LOF(ZF1X)/ZLRECX ' ZKRMX num. registos em ZBASE$
20320 ZNTINX=LOF(ZF2X)/(ZLKSTX+2) ' ZNTINX num. registos em ZVIRT$
20330 ZJJPX=0 ' ZJJPX último registo de ZVIRT$ acedido
20340 ZJJRX=0 ' ZJJRX último registo de ZBASE$ acedido
20350 ZJJSX=0 ' ZJJSX controla acesso sequen. ascende.
20360 ZJJTX=ZNTINX+1 ' ZJJTX controla acesso sequen. descend.
20370 RETURN
20400 '
20410 ' Acesso por chave

```

```

20420 '
20430 TESTE=1 ' TESTE indicador de condição
20440 ZJJSX=0: ZJJTX=0
20450 IF ZNTINX=0 THEN 20720
20460 GET ZF2X,1 ' Análise do registo com menor chave
20470 IF ZMAT$>KM$ THEN 20720
20480 ZALX=1
20490 IF ZMAT$<KM$ THEN 20600
20500 ZJJRX=CVI(ZRG$)
20510 IF ZJJRX>0 THEN 20550
20520 TESTE=2 ' O registo com chave KM$ está anulado
20530 ZJJPX=0: ZJJRX=0: ZJJSX=ZALX: ZJJTX=ZALX
20540 RETURN
20550 TESTE=0 ' O registo tem chave = KM$
20560 ZJJPX=ZALX: ZJJSX=ZALX: ZJJTX=ZALX
20570 GET ZF1X,ZJJRX
20580 GOSUB 21000 ' Transferência buffer->data
20590 RETURN
20600 GET ZF2X,ZNTINX ' Análise do registo com maior chave
20610 ZALX=ZNTINX
20620 IF ZMAT$<KM$ THEN 20710
20630 IF ZMAT$=KM$ THEN 20500
20640 ZILX=1: ZMIX=ZNTINX ' Início da pesquisa binária
20650 WHILE (ZMIX-ZILX)>1
20660 ZALX=INT((ZILX+ZMIX)/2)
20670 GET ZF2X,ZALX
20680 IF ZMAT$=KM$ THEN 20500
20690 IF ZMAT$>KM$ THEN ZMIX=ZALX ELSE ZILX=ZALX
20700 WEND
20710 ZJJSX=ZALX: ZJJTX=ZALX+1
20720 IF ZKADDX=0 THEN RETURN
20730 FOR ZILX=ZNTINX+1 TO ZNTINX+ZKADDX
20740 GET ZF2X,ZILX
20750 IF ZMAT$=KM$ THEN 20790
20760 NEXT ZILX
20770 ZJJRX=0: ZJJSX=0
20780 RETURN
20790 ZJJRX=CVI(ZRG$)
20800 IF ZJJRX>0 THEN 20840
20810 TESTE=2
20820 ZJJPX=0: ZJJRX=0
20830 RETURN
20840 ZJJPX=ZILX
20850 GET ZF1X,ZJJRX
20860 GOSUB 21000
20870 TESTE=0
20880 RETURN
21000 '
21010 ' Transferência dos dados do buffer para as variáveis do programa
21020 '
21030 SCOD$=ZVB$(1): SNOHE$=ZVB$(2): SIVA$=ZVB$(3) ' nnn
21040 SMIN=CVS(ZVB$(4)): SMAI=CVS(ZVB$(5)) ' nnn
21050 SQEX=CVS(ZVB$(6)): SPRV=CVS(ZVB$(7)): SACH=CVS(ZVB$(8)) ' nnn
21060 RETURN
21100 '
21110 ' Transferência da variáveis do programa para o buffer
21120 '
21130 LSET ZVB$(1)=SCOD$: LSET ZVB$(2)=SNOHE$: LSET ZVB$(3)=SIVA$ ' nnn
21140 LSET ZVB$(4)=MKS$(SMIN): LSET ZVB$(5)=MKS$(SMAI) ' nnn
21150 LSET ZVB$(6)=MKS$(SQEX): LSET ZVB$(7)=MKS$(SPRV) ' nnn
21160 LSET ZVB$(8)=MKS$(SACH) ' nnn
21170 RETURN
21200 '
21210 ' Reescrita do ficheiro ZBASE$
21220 '

```

```

21230 GOSUB 21100
21240 PUT ZF1X,ZJJRX
21250 RETURN
21300 '
21310 ' Eliminação de registo
21320 '
21330 SIVA$="D"
21340 GOSUB 21200
21350 LSET ZRG$=MKI$(0)
21360 PUT ZF2X,ZJJPX
21370 ZKDELX=ZKDELX+1
21380 RETURN
21500 '
21510 ' Leitura sequencial por ordem ascendente
21520 '
21530 TESTE=1
21540 ZJJSX=ZJJSX+1
21550 IF ZJJSX>ZNTINX THEN ZJJSX=0
21560 IF ZJJSX=0 THEN RETURN
21570 GET ZF2X,ZJJSX
21580 ZALX=CVI(ZRG$)
21590 IF ZALX=0 THEN 21540
21600 ZJJPX=ZJJSX: ZJJRX=ZALX: ZJJTX=ZJJSX
21610 GET ZF1X,ZJJRX
21620 GOSUB 21000
21630 TESTE=0
21640 RETURN
21700 '
21710 ' Leitura sequencial por ordem descendente
21720 '
21730 TESTE=1
21740 ZJJTX=ZJJTX-1
21750 IF ZJJTX<=0 THEN ZJJTX=ZNTINX+1
21760 IF ZJJTX>ZNTINX THEN RETURN
21770 GET ZF2X,ZJJTX
21780 ZALX=CVI(ZRG$)
21790 IF ZALX=0 THEN 21740
21800 ZJJPX=ZJJTX: ZJJRX=ZALX: ZJJSX=ZJJTX
21810 GET ZF1X,ZJJRX
21820 GOSUB 21000
21830 TESTE=0
21840 RETURN
21900 '
21910 ' Adição de registos
21920 '
21930 IF ZKADDX<200 THEN 21960
21940 GOSUB 22100
21950 GOSUB 20200
21960 ZKRMIX=ZKRMIX+1
21970 ZKADDX=ZKADDX+1
21980 LSET ZMAT$=RM$: LSET ZRG$=MKI$(ZKRMIX)
21990 ZJJPX=ZNTINX+ZKADDX
22000 PUT ZF2X,ZJJPX
22010 ZJJRX=ZKRMIX
22020 GOSUB 21100
22030 PUT ZF1X,ZJJRX
22040 RETURN
22100 '
22110 ' Fecho com reorganização dos índices se necessário
22120 '
22130 IF ZKADDX<>0 OR ZKDELX<>0 THEN 22160
22140 CLOSE ZF1X,ZF2X
22150 RETURN
22160 ZALX=0: ZHIG$=STRING$(ZLKSTX,CHR$(255))
22170 IF ZKADDX=0 THEN 22250

```

' Transferência das variáveis p/ buffer

' nnn

' Reescreve ZBASE\$

' Se o fim de ficheiro é atingido

' TESTE=1 e posiciona-se no início

' Testa registos eliminados.

' Se é atingido o início do ficheiro

' TESTE=1 e posiciona-se no fim

' Ignoram-se os registos eliminados

' Se o número de adições =200, há que reorganizar o ficheiro de índices

' Não é necessário reorganizar

```

22180 FOR ZI1X=ENTINX+1 TO ZNTINX+ZKADDX      ' Os registos de ZVIRT$ adicio-
22190 GET ZF2X,ZI1X                            ' nados são lidos para os vec-
22200 IF CVI(ZRG$)=0 THEN 22230                ' tores auxiliares
22210 ZAI1X=ZAI1X+1
22220 ZK1K$(ZAI1X)=ZMAT$: ZK1AX(ZAI1X)=CVI(ZRG$)
22230 NEXT ZI1X
22240 IF ZAI1X>1 THEN GOSUB 23000              ' Ordenação
22250 OPEN "R",ZF3X,"76UC4569",ZLKSTX+2      ' Ficheiro auxiliar
22260 FIELD ZF3X,ZLKSTX AS ZBK$,2 AS ZBR$
22270 ZI1X=1: ZI2X=1: ZKADDX=ZAI1X: ZAI1X=0    ' Início da intercalação
22280 IF ZI1X>ZNTINX THEN 22340
22290 GET ZF2X,ZI1X
22300 ZRG1X=CVI(ZRG$)
22310 IF ZRG1X>0 THEN 22330
22320 ZI1X=ZI1X+1: GOTO 22280
22330 ZK1K$=ZMAT$: GOTO 22350                  ' Ignora registos eliminados
22340 ZK1K$=ZHIG$
22350 IF ZI2X>ZKADDX THEN 22380
22360 ZKK2$=ZK1K$(ZI2X): ZRG2X=ZK1AX(ZI2X)
22370 GOTO 22390
22380 ZKK2$=ZHIG$
22390 WHILE ZK1K$(<)ZHIG$ OR ZKK2$(<)ZHIG$    ' Intercalação
22400 IF ZK1K$>ZKK2$ THEN 22500
22410 LSET ZBK$=ZK1K$: LSET ZBR$=MKI$(ZRG1X)
22420 ZAI1X=ZAI1X+1: PUT ZF3X,ZAI1X
22430 ZI1X=ZI1X+1
22440 IF ZI1X>ZNTINX THEN 22490
22450 GET ZF2X,ZI1X
22460 ZRG1X=CVI(ZRG$)
22470 IF ZRG1X=0 THEN 22430
22480 ZK1K$=ZMAT$: GOTO 22560
22490 ZK1K$=ZHIG$: GOTO 22560
22500 LSET ZBK$=ZKK2$: LSET ZBR$=MKI$(ZRG2X)
22510 LSET ZBK$=ZKK2$: LSET ZBR$=MKI$(ZRG2X)
22510 ZAI1X=ZAI1X+1: PUT ZF3X,ZAI1X
22520 ZI2X=ZI2X+1
22530 IF ZI2X>ZKADDX THEN 22550
22540 ZKK2$=ZK1K$(ZI2X): ZRG2X=ZK1AX(ZI2X): GOTO 22560
22550 ZKK2$=ZHIG$
22560 WEND
22570 CLOSE ZF1X,ZF2X,ZF3X
22580 KILL ZINDE$                               ' O ficheiro ZINDE$ existente no
22590 NAME "76UC4569" AS ZINDE$                ' início é substituído p/auxiliar
22600 GOSUB 22700                               ' Cópia de ZINDE$ p/ ZVIRT$
22610 RETURN
22700 '
22710 ' Cópia de ZINDE$ para ZVIRT$
22720 '
22730 OPEN "R",ZF3X,ZINDE$,ZLKSTX+2
22740 FIELD ZF3X,ZLKSTX AS ZBK$,2 AS ZBR$
22750 KILL ZVIRT$                               ' Elimina ZVIRT$ anterior
22760 OPEN "R",ZF2X,ZVIRT$,ZLKSTX+2
22770 FIELD ZF2X,ZLKSTX AS ZMAT$,2 AS ZRG$
22780 ZAI1X=LOF(ZF3X)/(ZLKSTX+2)
22790 FOR ZI1X=1 TO ZAI1X
22800 GET ZF3X,ZI1X
22810 LSET ZMAT$=ZBK$: LSET ZRG$=ZBR$
22820 PUT ZF2X,ZI1X
22830 NEXT ZI1X
22840 CLOSE ZF2X,ZF3X
22850 RETURN
23000 '
23010 ' Ordenação. Algoritmo QUICKSORT
23020 '
23030 ZPX=1: ZBX(1)=1: ZDX(1)=ZAI1X

```

```

23040 WHILE ZPX>0
23050 ZLIX=ZERX(ZPX): ZRIX=ZDX(ZPX): ZPX=ZPX-1
23060 IF ZRIX-ZLIX>=16 THEN 23090
23070 ZI1X=ZLIX: ZI2X=ZRIX: GOSUB 23300
23080 GOTO 23260
23090 ZIMX=(ZLIX+ZRIX)/2
23100 ZC$=ZKIK$(ZIMX)
23110 ZIX=ZLIX-1: ZJX=ZRIX+1
23120 ZIX=ZIX+1
23130 IF ZKIK$(ZIX)<ZC$ THEN 23120
23140 ZJX=ZJX-1
23150 IF ZKIK$(ZJX)>ZC$ THEN 23140
23160 IF ZIX>ZJX THEN 23200
23170 ZT$=ZKIK$(ZIX): ZKIK$(ZIX)=ZKIK$(ZJX): ZKIK$(ZJX)=ZT$
23180 ZYX=ZK1AX(ZIX): ZK1AX(ZIX)=ZK1AX(ZJX): ZK1AX(ZJX)=ZYX
23190 GOTO 23120
23200 ZPX=ZPX+1
23210 IF ZIX=ZIMX THEN 23240
23220 ZEX(ZPX)=ZIX: ZDX(ZPX)=ZRIX: ZRIX=ZIX-1
23230 GOTO 23060
23240 ZEX(ZPX)=ZLIX: ZDX(ZPX)=ZIX-1: ZLIX=ZIX
23250 GOTO 23060
23260 WEND
23270 RETURN
23300 '
23310 ' Ordenação. Algoritmo da inserção
23320 '
23330 FOR ZIX=ZI1X+1 TO ZI2X
23340 ZC$=ZKIK$(ZIX): ZBX=ZK1AX(ZIX)
23350 ZJX=ZIX-1
23360 WHILE ZJX>0
23370 IF ZC$>ZKIK$(ZJX) THEN 23410
23380 ZKIK$(ZJX+1)=ZKIK$(ZJX): ZK1AX(ZJX+1)=ZK1AX(ZJX)
23390 ZJX=ZJX-1
23400 WEND
23410 ZKIK$(ZJX+1)=ZC$: ZK1AX(ZJX+1)=ZBX
23420 NEXT ZIX
23430 RETURN

```

' Conjuntos c/num. (<=16 são
' ordenados p/ inserção